

Spielmaterial

72 Spielkarten, bestehend aus:

- 3 Phasenkarten (grün, gelb und rot)
- 59 Kampfkarten, davon:
 - 18 Robinsonkarten
 - 11 Tollpatschkarten
 - (8 normale, 3 schwierige)
 - 30 Gefahrenkarten
 - 10 Piratenkarten

22 Lebenspunkte

3 Ablagetableaus

KAMPFKARTEN Gefahrenkarten



- Gefahrenseite (oben)**
- A** Titel
 - B** Anzahl kostenfreier Karten für den Kampf
 - C** Gefahrenwerte je nach Phase (grün, gelb, rot)

- Erfahrungsseite (unten)**
- D** Titel
 - E** Kampfwert
 - F** ggf. Sondereigenschaft
 - G** Anzahl Lebenspunkte zur Zerstörung der Karte

KAMPFKARTEN

Robinsonkarten

Tollpatschkarten

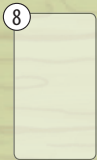


- A** Titel
- B** Kampfwert
- C** ggf. Sondereigenschaft
- D** Anzahl Lebenspunkte zur Zerstörung der Karte
- E** Tollpatschkarten:
 - 👤 normal
 - 👤👤 schwierig

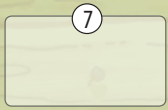
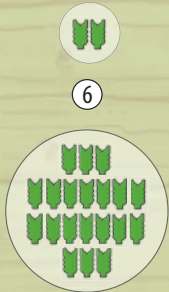
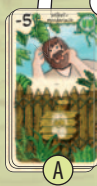
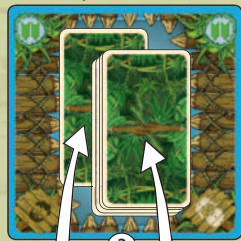
Spielvorbereitung

Du beginnst das Spiel in Level 1. Dafür ist folgende Vorbereitung erforderlich:

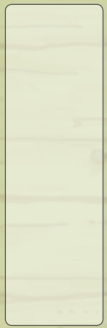
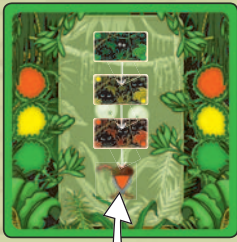
- 1 Lege die Phasenkarten als Stapel vor dir ab, so dass die grüne Karte oben ist (darunter gelb und ganz unten rot). Das Spiel beginnt mit der grünen Phase.
- 2 Die Tollpatschkarte „sehr blöde“ mit -3 Kampfpunkten kommt aus dem Spiel. Sortiere die übrigen 10 Tollpatschkarten in zwei Stapel (7 x „normal“ (A) und 3 x „schwierig“ (B)). Mische beide Stapel getrennt voneinander. Lege dann die normalen Tollpatschkarten (A) auf die schwierigen (B) und platziere den verdeckten Stapel auf dem Tollpatsch-Tableau. (Die Tollpatschkarten werden erst im späteren Spielverlauf benötigt.)
- 3 Mische die 18 Robinsonkarten und lege den Stapel verdeckt auf das Robinson-Tableau vor dir. Dies sind deine **Kampfkarten**.
- 4 Mische die 30 Gefahrenkarten (kurz: **Gefahren**) und lege den verdeckten Stapel auf das Gefahren-Tableau.
- 5 Mische die Piratenkarten und lege 2 zufällig gezogene Piraten als deine beiden finalen Gegner offen aus. Die restlichen Piratenkarten kommen aus dem Spiel.
- 6 Nimm dir 20 Lebenspunkte als Robinsons Vorrat und lege sie in die Nähe deines Robinson-Stapels. Die 2 übrigen Lebenspunkte liegen als Reserve bereit.
- 7 Neben den beiden Tableaus mit den Robinson- und Gefahren-Stapeln benötigst du ein wenig Platz für die jeweiligen Ablagestapel.
- 8 Ablageplatz für zerstörte Kampfkarten.
- 9 Platz für die aktuelle Gefahrenkarte (links kostenfreie Karten, rechts zusätzliche Karten).



Tollpatsch-Tableau



Gefahren-Tableau



Robinson-Tableau



