

# FERTIG!

Das Solitärspiel von Friedemann Friese - eine völlig neue Art, Patience zu spielen!

## Spielidee

Ein typischer Arbeitstag. Auf deinem Schreibtisch herrscht mal wieder das reinste Chaos, also konzentriere dich auf die anstehenden Aufgaben. Sortiere die Akten und schlafe dabei nicht ein. Für eine notwendige Dosis Koffein oder einen kurzen Zuckerschub steht dir ein begrenzter Vorrat an Kaffee und Bonbons zur Verfügung, dank denen du hoffentlich bald **Fertig!** rufen kannst!

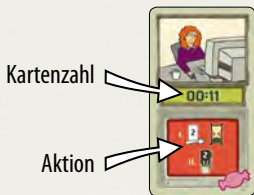
Du beginnst **Fertig!** mit einem gemischten Deck aus 48 Karten und versuchst diese Karten innerhalb von 8 Spielrunden zu sortieren. Du darfst die Karten nur in deiner Aktuellen Auslage sortieren. Dir stehen aber hilfreiche Aktionen zur Verfügung, mit denen du die Karten auf viele verschiedene Weisen manipulieren kannst. Sortierst du alle Karten, von 00:01 bis bis 00:48, gewinnst du das Spiel!

Unabhängig von deinem Sieg oder deiner Niederlage laden wir dich am Spielende ein, einen kurzen Film anzuschauen!

## Spielmaterial

### - 48 Karten

(nummeriert von 00:01 bis 00:48)



### - 10 bunte Bonbons

(die verschiedenen Farben sind nur aus Spaß dabei. Die Farben in deinem Spiel können anders als die der hier abgebildeten Bonbons sein.)



### - 7 weiße Kaffeebecher



## Spielvorbereitung

Du beginnst das Spiel mit 7 Kaffeetassen und 7 Bonbons in deinem Vorrat ①. Lege die anderen 3 Bonbons in die Reserve ②.


**Für das erste Spiel sind die Karten bereits gemischt, so dass du direkt loslegen kannst.**

**Ansonsten gilt:** Lege Karte 00:48 vorerst beiseite und mische die übrigen 47 Karten. Lege sie als verdeckten Nachziehstapel vor dir ab und lege Karte 00:48 verdeckt als letzte Karte unter den Nachziehstapel. Ab jetzt mischt du diese Karten NICHT mehr. Stattdessen wirst du den Nachziehstapel in mehreren Spielrunden jeweils durchspielen, und dabei Zug um Zug die Karten sortieren.




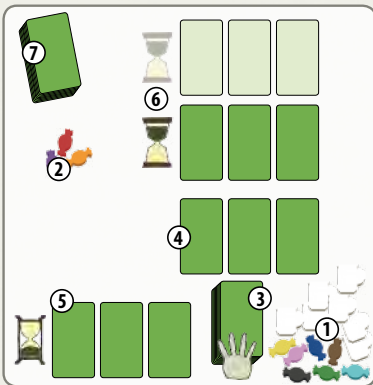
## Die verschiedenen Spielbereiche

Bevor du das Spiel beginnst, möchten wir dir noch die verschiedenen **Spielbereiche** erklären, in denen du während des Spiels die Karten legst. In allen Bereichen ist Platz für beliebig viele Karten (nicht nur für drei wie im Bild gezeigt). Du kannst diese Spielbereiche natürlich entsprechend deinen Gewohnheiten anders anordnen.

③ Der verdeckte **Nachziehstapel**. Du wirst den Nachziehstapel meist in einer Hand halten. 

④ Die **Aktuelle Auslage**: Dies ist der einzige Bereich, in dem du die Karten sortieren und deren Aktionen nutzen darfst.

⑤ Die **Ablage** : Nachdem du die Karten in der Aktuellen Auslage sortiert hast, versetzt du die Karten in die Ablage. Hier darfst du die Karten weder sortieren noch deren Aktionen nutzen.



- ⑥ Eine (oder mehrere) mögliche **Zukünftige Auslagen** ⏳ : Mit einigen Aktionen darfst du Karten aus der Aktuellen Auslage in die Zukünftige Auslage versetzen. Hier darfst du die Karten weder sortieren noch deren Aktionen nutzen.
- ⑦ Der **Fertig!-Stapel**: Du legst die gewerteten Karten in numerisch aufsteigender Reihenfolge auf diesen Stapel.

## Spielablauf

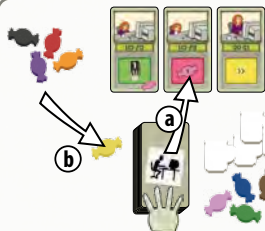
In **Fertig!** spielst du bis zu 8 Spielrunden, in denen du jeweils mehrere Züge hast.

In jedem Zug führst du die folgenden Schritte in der genannten Reihenfolge durch.

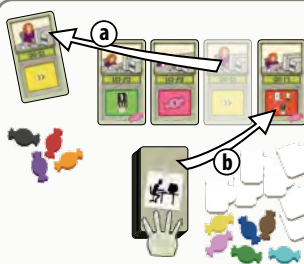
**Schritt 1:** Zu Beginn des Zugs **ziehst du die obersten 3 Karten** des Nachziehstapels und legst sie offen in die Aktuelle Auslage.

**Schritt 2:** Du **nimmst 1 Bonbon für jede gezogene Karte mit einem 1** 🍬. Du nimmst den Bonbon aus der Reserve und legst ihn in deinen Vorrat. Die Bonbons sind auf 10 Stück begrenzt. Ist die Reserve vorübergehend leer, nimmst du keinen Bonbon.

**Schritt 3:** Du **musst eine Karte in der Aktuellen Auslage auf den Fertig!-Stapel legen, wenn du sie werten kannst**. Du beginnst den Fertig!-Stapel mit Karte 00:01 und legst dann die Karten 0:02, 00:03 usw. in ununterbrochener aufsteigender Reihenfolge darauf, bis du mit Karte 00:48 das Spiel



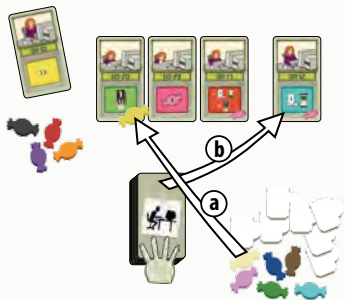
**Beispiel - Schritt 1 und Schritt 2:** Angelika zieht 3 Karten (a). Sie nimmt sich für Karte 00:28 einen Bonbon aus der Reserve und legt ihn zu den Bonbons in ihrem Vorrat (b).



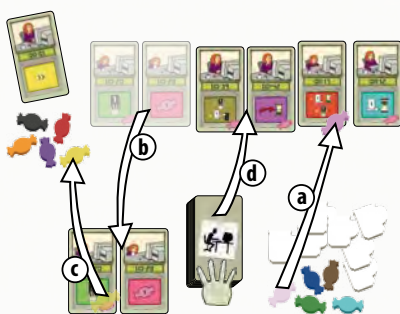
**Beispiel - Schritt 3:** Angelika wertet Karte 00:01 (a) und zieht eine Ersatzkarte (b).

gewinnst. Jedes Mal, wenn du eine Karte wertest, **ziehst du sofort eine Ersatzkarte vom Nachziehstapel**. Ist es eine Karte mit **1**, nimm 1 Bonbon (wie in Schritt 2), bevor du sie eventuell direkt wieder wertest. Wiederhole diesen Ablauf, bis du keine Karte mehr werten kannst.

**Schritt 4: Lege für jede Aktion, die du aktivieren möchtest, einen Bonbon nach dem anderen aus deinem Vorrat auf die Karten in der Aktuellen Auslage.** Du legst die Bonbons auf die Symbole unten auf den Karten. Du darfst jede Aktion in der Aktuellen Auslage nur einmal aktivieren. Liegt bereits ein Bonbon auf einer Karte, darfst du deren Aktion kein zweites Mal aktivieren. Du findest eine detaillierte Übersicht aller Aktionen im Glossar. **Ziehst du eine Karte mit 1, nimm 1 Bonbon (wie in Schritt 2). Kannst du eine Karte werten, egal ob du sie ziehst oder in die Aktuelle Auslage versetzt, legst du sie direkt auf den Fertig!-Stapel (wie in Schritt 3) und ziehst sofort eine Ersatzkarte usw.**



**Beispiel - Schritt 4:** Angelika aktiviert die Aktion „1 Karte ziehen“. Sie legt einen Bonbon auf die Karte ③ und zieht 1 Karte ②.



**Beispiel - Schritt 4:** Als nächstes aktiviert Angelika die Aktion „Karten in die Ablage“ und legt einen Bonbon auf die Karte ③. Sie führt die Aktion aus und legt zwei Karten in die Ablage ②, entfernt den Bonbon von der Karte ③ und zieht zwei Ersatzkarten für die Aktuelle Auslage, um die Aktion zu beenden ④.

**Schritt 5:** Nachdem du alle gewünschten Aktionen aktiviert hast, darfst du die Karten in der Aktuellen Auslage nach Wunsch sortieren. Für gewöhnlich ist die beste Idee eine numerisch aufsteigende Reihenfolge, aber manchmal ist aufgrund von Karten in der Ablage oder den möglichen nächsten Aktionen eine andere Reihenfolge besser.



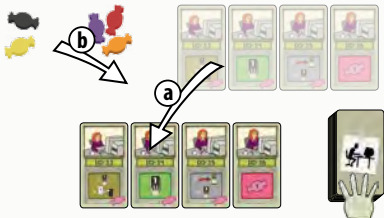
**Beispiel - Schritt 5:** Angelika entscheidet sich, die Karten in der Aktuellen Auslage numerisch aufsteigend zu sortieren.

**Schritt 6:** Versetze alle Karten aus der Aktuellen Auslage offen in die Ablage. Liegen bereits Karten in der Ablage, lege die neuen Karten an das Ende der Reihe. Du darfst die Reihenfolge in der Ablage nicht verändern und musst die Reihenfolge der Karten exakt einhalten. **Entferne die Bonbons** auf diesen Karten und lege sie in die Reserve zurück, bevor du eventuell eine Belohnung erhältst.



**Beispiel - Schritt 6:** Angelika versetzt die sortierten Karten in die Ablage (a). Es liegen dort bereits 2 Karten, so dass sie die neuen Karten ans Ende der Reihe legt.

**Reihenregel:** Du erhältst eine Belohnung, wenn du eine Reihe mit mindestens 3 Karten in numerisch ununterbrochener Folge in die Ablage versetzt. Nimm eine Anzahl an Bonbons aus der Reserve, die der Anzahl dieser Karten minus 1 entspricht, und lege sie in deinen Vorrat. Versetzt du mehrere solcher Reihen auf einmal in die Ablage, erhältst du Bonbons für jede dieser Reihen.



**Beispiel - Reihenregel:** In einem späteren Zug versetzt Angelika eine Reihe mit den Karten 00:33, 00:34, 00:35 und 00:36 in die Ablage (a). Sie nimmt sich 3 Bonbons (4 Karten minus 1) (b).

**Schritt 7:** Liegen nun **mehr als 3 Karten offen in der Ablage**, lege die ältesten Karten eine nach der anderen verdeckt unter den Nachziehstapel, bis nur noch 3 Karten offen in der Ablage übrig sind. Liegen 3 oder weniger Karten offen in der Ablage, legst du keine Karten unter den Nachziehstapel.



**Beispiel - Schritt 7:** Es liegen 6 Karten in der Ablage, so dass Angelika die ältesten 3 Karten verdeckt unter den Nachziehstapel legt. Zuerst legt sie Karte 00:20 zurück, dann Karte 00:28 und schließlich Karte 00:12.

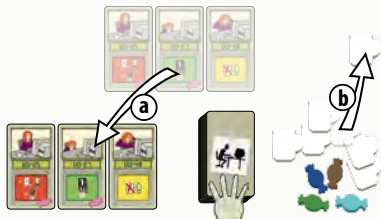
**Schritt 8: Liegen Karten in den Zukünftigen Auslagen**, versetzt du die unterste Reihe dieser Karten (die erste Zukünftige Auslage) in die Aktuelle Auslage und setzt den aktuellen Zug mit Schritt 3 fort.

Ansonsten **beginnst du einen neuen Zug** mit Schritt 1. Du ziehst die nächsten 3 Karten des Nachziehstapels und legst sie in die Aktuelle Auslage.

## Ende einer Spielrunde

Wenn du Karte 00:48 ziehst, bist du kurz davor, eine der 8 Spielrunden zu beenden. Jedes Mal, wenn du Karte 00:48 aus der Aktuellen Auslage in die Ablage versetzt, wirst du sehr müde und musst einen Kaffee trinken. Lege 1 Kaffeetasse aus deinem Vorrat zurück in die Schachtel. ☒ ☒ ☒

Du setzt das Spiel Zug für Zug fort. Jedes Mal, wenn du Karte 00:48 in die Ablage versetzt, legst du eine weitere Kaffeetasse aus deinem Vorrat in die Schachtel zurück.



**Beispiel - Ende einer Spielrunde:** Angelika versetzt Karte 00:48 in die Ablage (a) : Um nicht einzuschlafen, muss sie einen Kaffee trinken und legt 1 Kaffeetasse aus ihrem Vorrat in die Schachtel zurück (b).

## Spielende & Wertung

Wenn du Karte 00:48 in die Ablage versetzt und keine Kaffeetasse mehr im Vorrat hast, schläfst du ein und verlierst das Spiel.

**Leerer Nachziehstapel:** Kurz vor einem möglichen Sieg, wird dein Nachziehstapel leer sein. Ist das der Fall darfst du Karten direkt aus der Ablage ziehen. Du beginnst mit der ersten (ältesten) Karte aus der Reihe, bis auch die Ablage leer ist.

Wertest du Karte 00:48 und legst sie auf den Fertig!-Stapel, gewinnst du das Spiel!

Unabhängig von deinem Sieg oder deiner Niederlage kannst du nun einen kurzen Film anschauen! Die sortierten Karten im Fertig!-Stapel zeigen Bilder von einer Frau, die an ihrem Schreibtisch arbeitet. Dies ist ein Daumenkino, also nimm einfach den Fertig!-Stapel in eine Hand und blättere mit dem Daumen der anderen Hand durch die Karten.

Viel Spaß mit dem Film!



**Beispiel - leerer Nachziehstapel:** Angelika legt einen Bonbon auf Karte 00:46, um die Aktion „1 Karte ziehen“ zu aktivieren (a). Ihr Nachziehstapel ist leer (b), so dass sie in ihrer Ablage die erste Karte aus der Reihe zieht und in ihre Aktuelle Auslage legt (c).

**Beispiel - Spielende & Wertung:** Angelika beendet das Spiel mit 23 Karten in ihrem Fertig!-Stapel. Auch wenn sie das Spiel verloren hat, kann sie nun fast die Hälfte des Kurzfilms anschauen!



## Schwierigkeitsgrad anpassen

Du kannst **Fertig!** mit verschiedenen Schwierigkeitsgraden spielen.

In dieser Spielanleitung erklären wir das ganz einfache Spiel. Wenn es dir nicht genug Herausforderungen bietet, kannst du folgende einfache Anpassungen während der Spielvorbereitung durchführen.

**Das ganz einfache Spiel:** Du beginnst mit 7 Kaffeetassen und 7 Bonbons in deinem Vorrat. Lege die übrigen 3 Bonbons in die Reserve. Du musst das Spiel in maximal 8 Runden beenden.

**Das einfache Spiel:** Du beginnst mit 7 Kaffeetassen und 5 Bonbons in deinem Vorrat. Lege die übrigen 5 Bonbons in die Reserve. Du musst das Spiel in maximal 8 Runden beenden.

**Das normale Spiel:** Du beginnst mit 6 Kaffeetassen und 5 Bonbons in deinem Vorrat. Lege die übrigen 5 Bonbons in die Reserve. Du musst das Spiel in maximal 7 Runden beenden.

**Das schwierige Spiel:** Du beginnst mit 5 Kaffeetassen und 5 Bonbons in deinem Vorrat. Lege die übrigen 5 Bonbons in die Reserve. Du musst das Spiel in maximal 6 Runden beenden.



**Autor:** Friedemann Friese

**Graphik & Design:** Harald Lieske

**Produktion:** Henning Kröpke

Copyright 2017/2018, 2F-Spiele, Bremen/Germany

2F-Spiele

Fedelhören 64, 28203 Bremen

Kontakt: [h.kroepke@2f-spiele.de](mailto:h.kroepke@2f-spiele.de)

[www.2f-spiele.de](http://www.2f-spiele.de)

